

## GARIS-GARIS BESAR PROGRAM PERKULIAHAN (GBPP)

- Kode Mata Kuliah** : MKK-172-017  
**Mata Kuliah** : Sistem Informasi Manajemen Komputer  
**Bobot** : 3 (Tiga) SKS  
**Semester** : 2 (Dua)  
**Tujuan Mata Kuliah** : Pada akhir perkuliahan mahasiswa dapat memahami tentang pengetahuan dasar yang diperlukan untuk memahami konsep sistem informasi manajemen secara terstruktur dan terpadu.  
**Deskripsi Mata Kuliah** : - Mata kuliah ini merupakan mata kuliah dasar yang diberikan kepada mahasiswa jurusan Sekretaris yang diselenggarakan dengan 14 kali pertemuan tatap muka ditambah 1 kali UTS dan 1 kali UAS.  
 - Mata kuliah Sistem Informasi Manajemen secara umum menjelaskan tentang gambaran umum Sistem Informasi Manajemen, Konsep Dasar Sistem, Konsep Dasar Informasi, Sistem Informasi Manajemen, Komponen Sistem Informasi Manajemen, Sistem Informasi Berbasis Computer lain, Sistem Pakar dan Otomatisasi Perkantoran, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi, Metode dan Teknik Mengendalikan Sistem Informasi Manajemen

No	Kompetensi	Materi		Estimasi Waktu	Kepustakaan	Keterangan		
		Pokok Bahasan	Sub. Pokok Bahasan			K	PU	PA
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
<b>BAGIAN SATU : KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI MANAJEMEN</b>								
1.	Setelah proses belajar mengajar berakhir, mahasiswa dapat memahami dan menyebutkan gambaran umum tentang SIM: 1. Informasi, Organisasi, Manajemen Dan Sistem Informasi Manajemen . 2. Sistem Informasi Manajemen dan Keunggulan Bersaing. 3. Sistem Informasi Manajemen dan Kualitas Produk serta Jasa.	Gambaran Umum SIM	1. Informasi, Organisasi, Manajemen dan Sistem Informasi Manajemen . 2. Sistem Informasi Manajemen dan Keunggulan Bersaing. 3. Sistem Informasi Manajemen dan Kualitas Produk serta Jasa.	3 x 50 menit  (3 SKS) 1	1. Susanto, Azhar. Sistem Informasi Manajemen: Konsep dan Pengembangannya (ed.2), Penerbit Lingga Jaya, Bandung, 2003. 2. Moekijat, Pengantar Sistem Informasi Manajemen, Penerbit PT Remaja Rosdakarya, Bandung, 1986.	3 teori	lab	Prak- tek kelas

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
2.	Setelah proses belajar mengajar berakhir, mahasiswa dapat memahami dan menyebutkan tentang: 1. Sistem 2. Ciri-ciri Sistem 3. Klasifikasi Sistem 4. Model dan Modeling Sistem 5. Bahasa Sistem 6. Pendekatan Sistem 7. Penerapan dan Pendekatan Sistem 8. Penggunaan konsep-konsep Sistem.	Konsep Dasar Sistem	1. Sistem 2. Ciri-ciri Sistem 3. Klasifikasi Sistem 4. Model dan Modeling Sistem 5. Bahasa Sistem 6. Pendekatan Sistem 7. Penerapan dan Pendekatan Sistem 8. Penggunaan konsep-konsep Sistem.	3 x 50 menit (3 SKS) 2		3		
3.	Setelah proses belajar mengajar berakhir, mahasiswa dapat memahami dan menyebutkan tentang: 1. Data 2. Informasi 3. Hubungan Data dan Informasi 4. Dari peristiwa menjadi informasi 5. Proses pengambilan keputusan 6. Definisi Sistem Informasi 7. Alat pengolah dalam sistem informasi 8. Komponen Sistem Informasi berbasis Komputer 9. Sistem Informasi dan Organisasi.	Konsep Dasar Informasi dan Sistem Informasi	1. Data 2. Informasi 3. Hubungan Data dan Informasi 4. Dari peristiwa menjadi informasi 5. Proses pengambilan keputusan 6. Definisi Sistem Informasi 7. Alat pengolah dalam Sistem Informasi 8. Komponen Sistem Informasi berbasis Komputer 9. Sistem Informasi dan Organisasi.	6 x 50 menit (6 SKS) 3,4		3		

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
4.	Setelah proses belajar mengajar berakhir, mahasiswa dapat memahami dan menyebutkan tentang: 1. Manajemen dan Sistem Informasi Manajemen 2. Sistem Informasi Manajemen dan Fungsi Bisnis. 3. Sistem Informasi Eksekutif 4. Sistem Informasi Pemasaran 5. Sistem Informasi Produksi 6. Sistem Informasi Keuangan 7. Sistem Informasi SDM	Konsep Sistem Informasi Manajemen	1. Manajemen dan Sistem Informasi manajemen 2. Sistem Informasi Manajemen dan Fungsi Bisnis. 3. Sistem Informasi Eksekutif 4. Sistem Informasi Pemasaran 5. Sistem Informasi Produksi 6. Sistem Informasi Keuangan 7. Sistem Informasi SDM	3 x 50 menit (3 SKS) 5		2		1

<b>BAGIAN KEDUA : KOMPONEN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN</b>								
<b>(1)</b>	<b>(2)</b>	<b>(3)</b>	<b>(4)</b>	<b>(5)</b>	<b>(6)</b>	<b>(7)</b>	<b>(8)</b>	<b>(9)</b>
5.	Setelah proses belajar mengajar berakhir, mahasiswa dapat memahami dan menyebutkan tentang: 1. Bagian input 2. Bagian pengolah utama dan memori 3. Bagian out put 4. Bagian Komunikasi 5. Definisi Software 6. Pengelompokan Software 7. Operating Sistem 8. Interpreter dan Compiler 9. Perangkat lunak aplikasi	Hardware dan Software	1. Bagian input 2. Bagian pengolah utama dan memori 3. Bagian out put 4. Bagian Komunikasi 5. Definisi Software 6. Pengelompokan Software 7. Operating Sistem 8. Interpreter dan compiler 9. Perangkat lunak aplikasi	6 x 50 menit (6 SKS) 6				3
6.	Setelah proses belajar mengajar berakhir, mahasiswa dapat memahami dan menyebutkan tentang: 1. SDM, Sistem Informasi dan Organisasi 2. Pemilik suatu Sistem Informasi 3. Kelompok eksekutif dan staff 4. Fungsi yang berorientasi kepada pemakai 5. Pengendalian intern dan efisiensi 6. Prosedur 7. Aktivitas 8. Fungsi	Brainware dan Prosedur	1. SDM, Sistem Informasi dan Organisasi 2. Pemilik suatu sistem informasi 3. Kelompok eksekutif dan staff 4. Fungsi yang berorientasi kepada pemakai 5. Pengendalian intern dan efisiensi 6. Prosedur 7. Aktivitas 8. Fungsi	3 x 50 menit (3 SKS) 7		2		1

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
7.	Setelah proses belajar mengajar berakhir, mahasiswa dapat memahami dan menyebutkan tentang: 1. Database 2. Media dan sistem penyimpanan data 3. Sistem pengolahan 4. Organisasi database	Database dan Sistem Manajemen Data base	1. Database 2. Media dan sistem penyimpanan data 3. Sistem pengolahan 4. Organisasi database	3 x 50 menit (3 SKS) 8		1		2
8.	Setelah proses belajar mengajar berakhir, mahasiswa dapat memahami dan menyebutkan tentang: 1. Pengambilan Keputusan 2. Konsep Sistem Pendukung keputusan 3. Ciri dan kemampuan sistem pendukung keputusan 4. Model Sistem pendukung keputusan 5. Laporan periodik dan khusus	Sistem Pendukung Keputusan	1. Pengambilan Keputusan 2. Konsep Sistem Pendukung keputusan 3. Ciri dan kemampuan sistem pendukung keputusan 4. Model Sistem pendukung keputusan 5. Laporan periodik dan khusus	3 x 50 menit (3 SKS) 9		3		

<b>BAGIAN TIGA : SISTEM INFORMASI BERBASIS KOMPUTER</b>								
<b>(1)</b>	<b>(2)</b>	<b>(3)</b>	<b>(4)</b>	<b>(5)</b>	<b>(6)</b>	<b>(7)</b>	<b>(8)</b>	<b>(9)</b>
9.	Setelah proses belajar mengajar berakhir, mahasiswa dapat memahami dan menyebutkan tentang: 1. Definisi Otomatisasi Kantor 2. Model Otomatisasi Kantor 3. Internet, Intranet, dan Ekstranet	Otomatisai Perkantoran	1. Definisi Otomatisasi Kantor 2. Model Otomatisasi Kantor 3. Internet, Intranet, dan Ekstranet.	3 x 50 menit (3 SKS) 10		3		3
10.	Setelah proses belajar mengajar berakhir, mahasiswa dapat memahami dan menyebutkan tentang; 1. Analis dan analisis sistem 2. Tugas dan tanggung jawab analis sistem 3. Analis sistem sebagai pemecah masalah 4. Kedudukan analis sistem dalam organisasi	Analisis dan Perancangan Sistem	1. Analis dan analisis sistem 2. Tugas dan tanggung jawab analis sistem 3. Analis sistem sebagai pemecah masalah 4. Kedudukan analis sistem dalam organisasi	3 x 50 menit (3 SKS) 11		3		

<b>BAGIAN EMPAT : MEMBANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN</b>								
<b>(1)</b>	<b>(2)</b>	<b>(3)</b>	<b>(4)</b>	<b>(5)</b>	<b>(6)</b>	<b>(7)</b>	<b>(8)</b>	<b>(9)</b>
11.	Setelah proses belajar mengajar berakhir, mahasiswa dapat memahami dan menyebutkan tentang: 1. Siklus, teknik dan metodologi 2. System Development Life Cycle 3. Metode prototyping 4. Metode Rapid Application Development (RAD) 5. Metode soft System 6. Keterlibatan user dalam pengembangan	Membangun Sistem Informasi Manajemen	1. Siklus, teknik dan metodologi 2. System Development Life Cycle 3. Metode prototyping 4. Metode Rapid Application Development (RAD) 5. Metode soft System 6. Keterlibatan user dalam pengembangan	3 x 50 menit (3 SKS) 12		2		1
12.	Setelah proses belajar mengajar berakhir, mahasiswa dapat memahami dan menyebutkan tentang: 1. Sistem Informasi manajemen, manajemen informasi, metode dan pemrograman 2. Pembuatan program-program sistem informasi (pemasaran/produksi/keluar masuk barang/kruangan/SDM)	Praktika Pemrograman Model Dasar Sistem Informasi Manajemen dengan Visual FoxPro	1. Sistem Informasi manajemen, manajemen informasi, metode dan pemrograman 2. Pembuatan program-program sistem informasi (pemasaran/produksi/keluar masuk barang/kruangan/SDM)	6 x 50 menit (6 SKS) 13 & 14			6	
<b>Jumlah</b>						<b>22</b>	<b>6</b>	<b>11</b>